



## Formation Responsive Design, créer des interfaces Web adaptables

**Durée** : 14 heures  
communication

**Certification** : BTS études de réalisation d'un projet de

**Prix** : 1650

**Référence** : 2102004

<b>Catégorie</b>	IT Web et Digital
<b>Sous-catégorie</b>	Web et E-commerce
<b>Pour qui ?</b>	Développeurs, designers, chefs de projets et Webmasters.
<b>Prérequis</b>	Connaissances de base en HTML et CSS.
<b>Objectifs pédagogiques</b>	<p>Concevoir et développer des interfaces Web pour tous types de terminaux</p> <p>Adopter une approche de conception ergonomique Mobile First</p> <p>Découvrir les composants graphiques, les frameworks et les bibliothèques Responsives</p> <p>Optimiser les performances d'affichage des pages sur mobiles et ordinateurs</p>
<b>Contenu de la formation</b>	<p>Les terminaux</p> <p>Types de terminaux (mobile, tablette, tv, liseuse...) et leur résolution.</p> <p>Périphériques, OS, navigateurs.</p> <p>Le marché mobile et parts de marché.</p> <p>Standards HTML, HTML5, CSS3 (API, sélecteurs...).</p> <p>Travaux pratiques</p>

Détection du type de terminal en PHP JavaScript.

Démarche de conception

Concept de Marcotte, Mobile First.

Séparation contenu/contenant.

Approche portrait/paysage, tactile, impact sur l'ergonomie.

Créer un plan de tests.

Différence entre design Web et design Mobile.

MediaQueries

Adaptation des CSS aux caractéristiques du terminal.

Règles conditionnelles (orientation, device-width...).

JavaScript et les anciens navigateurs.

Réglage complémentaire de rendu visuel (Viewport).

Travaux pratiques

Construction de CSS selon les modes portrait/paysage, résolution du terminal.

Principe de grille flexible, fluide

Conception classique versus conception selon une grille.

Importance des blocs, approche contenu/contenant.

Unités de mesure (% em px), mode Retina.

Eviter les débordements. Points de rupture.

Principe des box, layout avec CSS3.

Travaux pratiques

Construire une ergonomie basée sur une grille flexible.

Composants graphiques

Images flexibles : images de fond, adaptation HTML5, adaptation de la qualité graphique selon le terminal.

Contenu responsive : rupture texte, multicolonnes. Césure et découpe.

Polices fluides : format des polices, taille.

Marges et espaces flexibles.

Menus adaptables, carrousel adaptatif.

	<p>Création de layout avec flexbox (organisation des éléments en fonction d'une grille). Créer des images et des vidéos adaptées. Travaux pratiques Mise en oeuvre de solutions.</p> <p>Framework et librairies responsive Détecter les ressources avec "Modernizr". Librairies de substitution (less, css3pie...) Frameworks CSS 960 grid, HTML5 BoilerPlate, Bootstrap, Foundation, Skeleton, 320... Travaux pratiques Utilisation de frameworks.</p> <p>Optimisation et performance Mesurer la performance de chargement, optimisation de bande passante. Répartition Client/Serveur. Optimisation des ressources graphiques. Gestion du cache. Travaux pratiques Audit de pages Web, corrections conceptuelles et techniques.</p>
<b>Suite de parcours possible</b>	<p>Conception Web Responsive Design</p>
<b>Éligible au CPF</b>	

## FINANCEMENTS

OPCO  
OPCA  
FAF  
Pôle Emploi  
La Région



## CONTACTS



**IFFP - Tour Belvédère SPACES**  
**1 Cours Valmy 92 800 Puteaux**



**01 80 88 44 55**



**administration@iffp.pro**