



Formation SketchUp pro : prise en main

Durée : 7 heures
conception et réalisation

Certification : BTS finitions, aménagement des bâtiments :

Prix : 1090

Référence : 21019531

Catégorie	Architecture & BIM
Sous-catégorie	CAO Architecture BIM
Pour qui ?	Architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans en 3D
Prérequis	Bonnes connaissances d'un système d'exploitation graphique Expérience de préférence
Objectifs pédagogiques	Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication Naviguer dans l'espace tridimensionnel avec SketchUp Créer et modifier des géométries en 3D Créer et appliquer ses textures Présenter avec des scènes les vues de son modèle et l'exporter Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication (Bloc 1 Titre professionnel concepteur designer UI)
Contenu de la formation	INTRODUCTION Présentation de SketchUp, LayOut, Style Builder Prise en main de l'environnement 3D de SketchUp La navigation et la souris Les raccourcis Démonstrations : les fonctionnalités de SketchUp PRATIQUE DU DESSIN, MANIPULATION DE BASE Les types de sélection Création d'une chaise, procédure pas à pas Principaux outils de dessin et de modification Comment provoquer une inférence d'axe ou de parallèle ?

L'outil "Mètre" permet aussi de redimensionner un composant ou un groupe ou tout un modèle

Les cotations

Exercices : création d'un tiroir de type caisson selon découpes précises

LES COMPOSANTS

Composants actifs dans le modèle

Se créer une bibliothèque OpenSpace

Réseaux linéaires et polaires : déplacer, opérer une rotation, pousser et tirer en mode dupliqué

Exercices : télécharger des composants de type lampes, les positionner, les modifier

OUTILS DE TRANSFORMATION

Mise à l'échelle selon trois méthodes

La symétrie et le décalage

Révolution avec l'outil "Suivez-moi"

Exercices : création de rampes d'escalier, de gradins, de tubes, de sphères, cloisons internes et externes, devanture de porte en quart de rond

MATIÈRES ET TEXTURES

Créer une texture à l'échelle

Plaquer une texture sur une surface courbe

Positionner une texture avec la méthode des punaises

Créer un "frame"

Texture photographique (Google Street View)

Adapter le modèle dans une photo existante

Exercices : appliquer une photo de meuble sur un volume, impression de réalisme, créer une maison et la placer à l'échelle dans un environnement photographique

PLAN DE SECTION ET DÉCOUPES DE SOLIDES

Notion de sections et de groupe

Animez la découverte de votre plan grâce aux sections

	<p>Coupes, intersection, opérations booléennes Exercices : faire découvrir la maison créée par le sol en faisant une animation de plans de section</p> <p>PROMOTION DE PRODUITS À L'ÉCRAN Les scènes Export image Export vidéo Profondeur de champ Adoucir les arêtes Les styles. Exercices : faire une animation de la visite virtuelle de notre maison et l'exporter en vidéo</p>
Suite de parcours possible	
Éligible au CPF	Oui

FINANCEMENTS

OPCO
OPCA
FAF
Pôle Emploi
La Région



CONTACTS

 **IFFP - Tour Belvédère SPACES**
1 Cours Valmy 92 800 Puteaux

 **01 80 88 44 55**

 **administration@iffp.pro**