



Formation HTML5 et CSS3 : Maîtriser la création de vos pages web

Durée : 21 heures

Certification : BTS services informatiques aux organisations option solutions logicielles et applications métiers (SIO SLAM)

Prix : 2050

Référence : 2101185

Catégorie	IT Web et Digital
Sous-catégorie	Web et E-commerce
Pour qui ?	Développeurs et chefs de projets web
Prérequis	Connaissances de base en HTML et CSS
Objectifs pédagogiques	<p>Concevoir et développer des applications web en HTML5 et CSS3</p> <p>Mettre en place et valider la structure HTML 5 des pages Web</p> <p>Habiller des pages Web en CSS 3 afin de les rendre plus attractives</p> <p>Rendre responsive design les pages Web d'un site</p> <p>Créer des images et des animations vectorielles</p> <p>Travaux pratiques</p> <p>Echanges, partages d'expériences, démonstrations, travaux dirigés et cas pratiques.</p> <p>Méthodes pédagogiques</p> <p>Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des partages d'expériences, des cas pratiques et une évaluation des acquis tout au long de la formation.</p> <p>Certification</p> <p>Option de certification AVIT® à effectuer en ligne sous 4 semaines.</p> <p>Un test sous forme de QCM qui dure entre 1h30 et 2h00 et délivre un certificat attestant de votre niveau de compétences.</p> <p>Le seul suivi de la formation ne constitue pas un élément suffisant pour garantir un score maximum</p> <p>Passer la certification TOSA</p>
Contenu de la formation	<p>INTRODUCTION</p> <p>Les DTD et la syntaxe XML (structuration, commentaires)</p>

	<p>La structure d'un document HTML : images, feuilles de style CSS, JavaScript</p> <p>La sémantique HTML : titres, paragraphes, liens, tableaux, formulaires...</p> <p>Le modèle de document (DOM)</p> <p>Le protocole HTTP</p> <p>Optimisation du chemin critique de rendu (Critical Render Path)</p> <p>Topographie des concepts et apports du HTML5</p> <p>Outils de développement HTML5</p> <p>Test de compatibilité, méthode de détection HTML5</p> <p>Démonstration : découvrir et s'inscrire à l'option de certification ENI®, découvertes des possibilités du HTML5 et des outils de développement</p> <p>NOUVELLE STRUCTURATION</p> <p>Les éléments traditionnels structurant un document HTML (doctype, html, head, body, meta...)</p> <p>Les éléments de structure <nav>, <section>, <article>, <aside>, <header> et <footer></p> <p>Les catégories de contenus : Metadata, Flow, Sectioning, Heading, Phrasing, Embedded et Interactive content</p> <p>Intérêt des balises structurantes pour le référencement</p> <p>Imbrication et type de contenu</p> <p>Travaux pratiques : mise en place et validation de la structure d'un document HTML5</p> <p>LES NOUVELLES BALISES HTML</p> <p>Les balises et attributs obsolètes</p> <p>Les balises : <mark>, <meter>, <time>, <figure>, <picture>...</p> <p>Les extensions de balises HTML existantes</p> <p>Les attributs : a, fieldset, iframe, area, button...</p> <p>Les microformats. Présentation et avantages sur le référencement</p> <p>Les nouveaux champs et attributs de formulaires : range, autofocus, placeholder, menu...</p> <p>Les dessins : Canvas versus SVG</p> <p>Les formats multimédias. Codecs et API Multimédia</p>
--	---

	<p>Gestion vidéo et audio avec les nouvelles balises <audio> et <video> HTML5 Travaux pratiques : création de templates HTML5, positionnement d'éléments en absolu, réalisation d'un lecteur multimédia</p> <p>LES SELECTEURS CSS3 Rappel sur la syntaxe : les sélecteurs, les règles Sélecteurs de répétition nth-child(even), de cible target, de frère antérieur ~, d'enfant unique only-child Media Queries pour le chargement conditionnel des CSS selon la résolution ou l'orientation du terminal Travaux pratiques : intégration de CSS 3 aux applications web, sélection d'éléments d'une page HTML5</p> <p>LES COULEURS ET LA MISE EN FORME DU TEXTE Rappel sur les déclarations RGB et RGBA Les modèles HSL et HSLA La propriété opacity Support des polices distantes @font-face Mise en forme du texte Création d'un système d'icônes Gestion des débordements par text-overflow Gestion des enchaînements par wrap-option, white-space-treatment... Effets de couleur et d'ombre sur texte text-fill-color, text-shadow... Les modes multicolonne avec column-count, column-width... Travaux pratiques : application de couleurs, mise en forme de textes, gestion multicolonne</p> <p>LA MISE EN FORME DES BOITES ET DES FONDS Les ombres avec box-shadow Les coins arrondis avec border-radius... La gestion des fonds multiples Les gradients de fond (-webkit-gradient) Les fonds ajustés aux conteneurs</p>
--	--

	<p>Les transformations : translations, rotations, homothéties</p> <p>Les animations : les animations, les transitions</p> <p>Travaux pratiques : appliquer des ombres et des arrondis, animations et effets de transition</p> <p>GRID LAYOUT</p> <p>Le principe de Grilles "Grid"</p> <p>Réaliser une mise en page par bloc</p> <p>Positionnement de chacun des blocs sur la page</p> <p>Changement de la disposition et de la taille des blocs parents en fonction de la taille de l'écran de l'internaute</p> <p>Travaux pratiques : mise en page modulaire et adaptée en responsive design</p> <p>FLEXBOX</p> <p>La fin des floats</p> <p>Répartitions des sous-blocs dans le bloc parent</p> <p>Ordre d'affichage des blocs</p> <p>Occupation de l'espace mis à disposition par les parents</p> <p>Centrer un bloc en hauteur en 2 lignes de code</p> <p>Changement de la disposition et de la taille de ces blocs en fonction de la taille de l'écran de l'internaute</p> <p>Travaux pratiques : mise en page modulaire et adaptée en responsive design</p> <p>CHOISIR UN FRAMEWORK CSS</p> <p>L'offre communautaire</p> <p>(Bootstrap, Material Design, Foundation)</p> <p>Critère communs et concepts partagés</p> <p>Les Framework spécialisés composants</p> <p>Les Framework spécialisés mobiles</p> <p>Travaux pratiques : initiation à différents framework CSS</p> <p>SVG, IMAGES VECTORIELLE ET RESPONSIVE</p> <p>La syntaxe SVG</p>
--	--

	<p>Support et intégration des images SVG dans le documents SVG et polices de caractères Optimisation de SVG Animation des graphiques SVG Bibliothèque pour la création de graphiques SVG (SVG.js, Velocity, Raphael...) En option en ligne : planifier et suivre la certification ENI® sous 4 semaines Travaux pratiques : travailler avec des fichiers image, création d'une animation vectorielle</p>
Suite de parcours possible	<p>Consultant(e) projets web Développeur(se) Flex / ActionScript Développeur(se) .NET mobiles et tablettes Développeur(se) Java Interfaces Graphiques (clients lourds, interfaces riches, interfaces web...) Développeur(se) iPhone/iPad Développeur(se) Android Développeur(se) web pour mobiles Développeur(se) Windows Phone Développeur(se) de site web Développeur(se) web / Javascript / Ajax Développeur(se) web / Flex / ActionScript 3.0 Web Master Développeur(se) web / e-commerce Développeur(se) web / Joomla! Développeur(se) web / WordPress Développeur(se) web / Alfresco Développeur(se) web / CMS Développeur(se) web / Drupal</p>
Éligible au CPF	Oui

FINANCEMENTS

OPCO
OPCA
FAF
Pôle Emploi
La Région



CONTACTS



IFFP - Tour Belvédère SPACES
1 Cours Valmy 92 800 Puteaux



01 80 88 44 55



administration@iffp.pro